

Zeichen der Zeit



Website zum Thema:

<http://eu.spore.com/home.cfm?lang=de>

Seit Donnerstag ist es auf dem Markt – das wohl komplexeste Computerspiel aller Zeiten: „Spore“! In der Presse wird es als Einstieg in eine neue Spielegeneration bezeichnet. Wohl nicht zu Unrecht, denn bei dem Spiel handelt es sich um eine Evolutionssimulation. Der Spieler hat die Aufgabe mit Kreaturen aus der Ursuppe eine virtuelle Artenvielfalt zu gestalten. Der Anbieter Electronic Arts verspricht gigantischen Evolutions-Spiel-Spaß:

„Spore ist dein eigenes, individuelles Universum. Du kannst Leben erschaffen und es weiter-entwickeln, Stämme gründen, Zivilisationen aufbauen, Welten gestalten und den Kosmos erforschen. Spore besteht aus fünf Spielen, von denen jedes einer Evolutionsstufe entspricht: Zelle, Kreatur, Stamm, Zivilisation und Weltraum. Jede Phase beinhaltet unterschiedliche Herausforderungen und Ziele. Erschaffe dein Universum vom Mikrokosmos zum Makrokosmos: Von Amöben in der Ur-suppe über Zivilisationen bis hin zu intergalaktischen Raumschiffen – alles liegt in deiner Hand.

Entwickle deine Kreatur über fünf Phasen hinweg: Da sich deine Entscheidungen auf mehrere Generationen auswirken und letztendlich das Schicksal deiner Zivilisation bestimmen, gilt das Prinzip: Evolution macht Spaß!“

[<http://eu.spore.com/whatisspore/>]

Schöpfung live erleben – Spaß haben an den Schaltstellen der Evolution...

Steffen Knapp