



Mensch "Ärgere dich nicht

Description

Kunst und Kultur



AZ Mainz vom 13.09.2014 Magazin

Es wird 100 Jahre alt.
 Wurde 90 Millionen Mal verkauft.
 Jedes Jahr kommen 400.000 dazu.
 Es steht wohl in fast allen deutschen Wohnzimmerschranken.

Josef Friedrich Schmitt aus Munchen heit der Erfinder.
 Es sollte ein "Beruhigungsmittel" fur seine wilden Sohne werden.
 Es wurde ein Aufreger fur Generationen.

Der Mensch "ein Wesen, das gerne spielt und seine Fahigkeiten im Spielen entwickelt.
 Der spielende Menschen " lateinisch: homo ludens " so ein Erklarungsmodell dafur, dass der Mensch
 im Spiel sich selbst und seine besondere Eigenschaften entdeckt und seine Personlichkeit entwickelt.
 Beobachten wir kleine Kinder, verstehen wir, was gemeint ist.

Johan Huizinga hat den Begriff in seinem Buch "Homo ludens" 1938/39 gepragt.
 Spiele sei der Beginn der Kultur.

Beim Spiel von "Mensch "Ärgere dich nicht" kann man jene Thesen anwenden:
 Da entdeckt man die Gewinnorientierten, die Mitleidigen, die Rucksichtslosen, die Schadenfrohen, die Helfenden, die
 Anleitenden, die Geduldigen "!
 In der Tat: Das Spiel ist eine Charakterschulung und eine Charakteroffenbarung.

No image found

SPURENSUCHE.INFO

Spurensuche ist eine Möglichkeit, den "Gott des Lebens" zu entdecken.

So ist der Mensch gebaut. Eine Spur, die Gott gelegt hat.

[Hubertus Brantzen](#)